

Uso de herramientas digitales para dinamizar el aula

Julia López Nieto
I.E.S Campos y Torozos

INTRODUCCIÓN

En muchas ocasiones, actividades como corregir los deberes o repasar para un examen se pueden dinamizar utilizando herramientas digitales. A continuación, os voy a hablar de diez herramientas que utilizo habitualmente en el aula y que me ayudan a fomentar la participación de los alumnos y a motivarlos en su aprendizaje.

1. La ruleta de la fortuna



Elegir quién será el alumno que contestará a la siguiente pregunta puede transformarse en algo divertido utilizando esta herramienta que lo elegirá al azar. Además, captará su atención y no serán capaces de predecir cuándo les tocará a ellos.

SPIN

Víctor

Raquel

Javier

Ana

Irene

David M

Paula

Nuria

Zaira

Alejandro

Laura

Patricia

Sergio

Julían

David B

Beatriz

María

Lidia

Arantxa

Ruth



SPIN

Transport

Animals

Food

Adjectives of opinion

Environment

Places in town

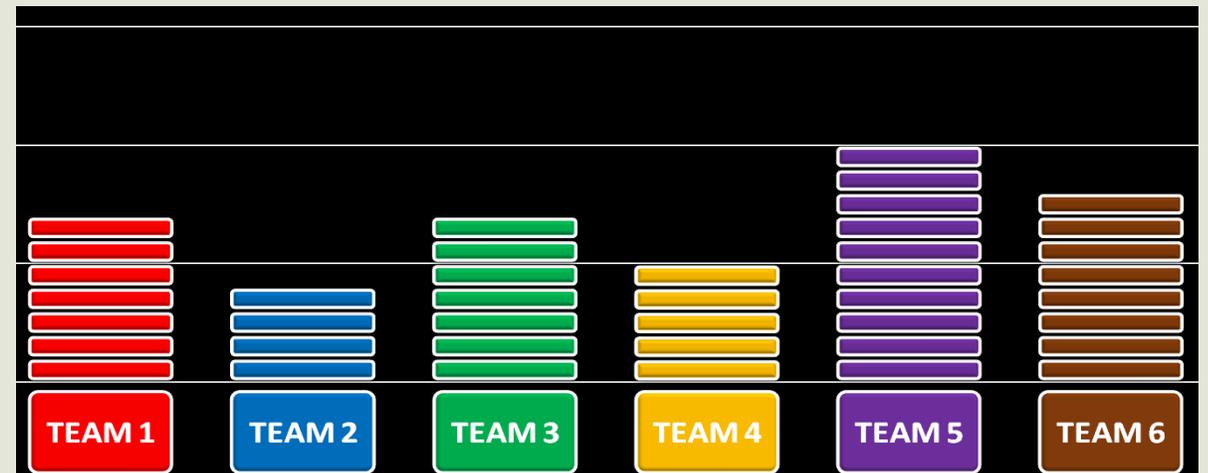
Clothes

Health

Jobs

2. El marcador de puntos

Una buena estrategia para fomentar el trabajo colaborativo en el aula es dividir a los alumnos en grupos y motivarles fomentando una competición sana entre ellos. Si además ven su progreso y el de sus compañeros, se harán una mejor idea de cómo lo están haciendo.



3. Tres en raya

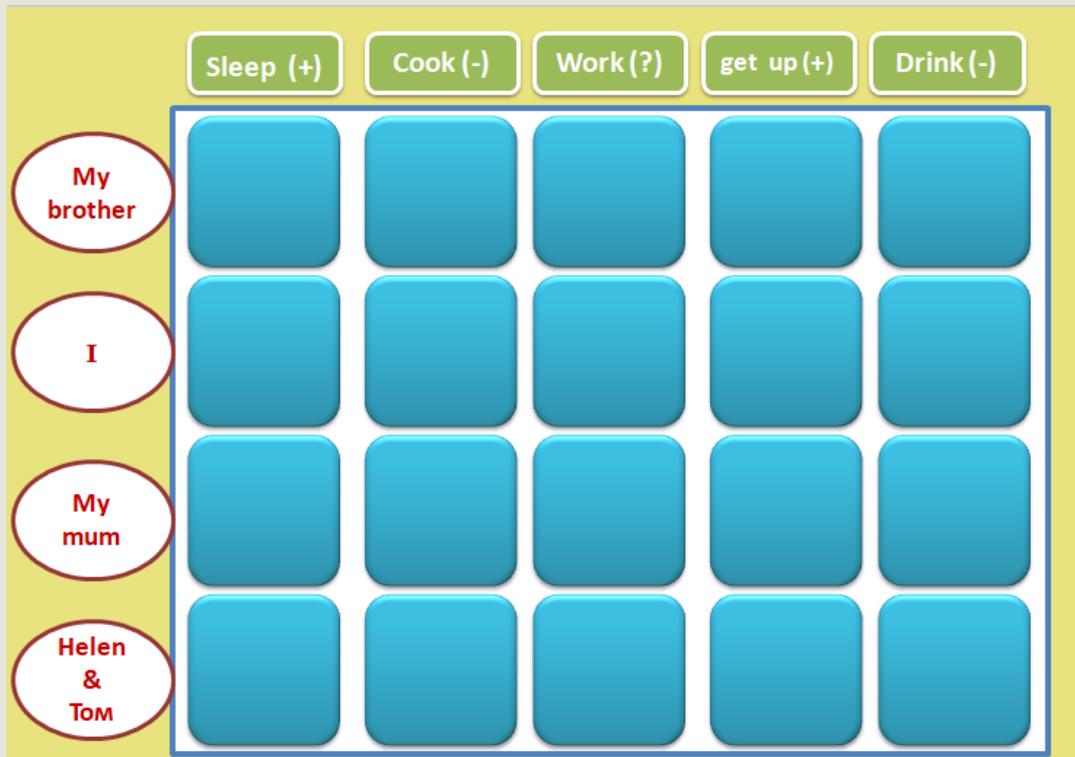
1	X	O
4	O	X
X	O	9

¿Quién no ha pasado horas jugando al tres en raya con sus hermanos o primos en días lluviosos? Esta actividad funciona muy bien como repaso rápido al inicio de la clase. Se divide la clase en dos grupos y, por turnos, deben realizar con éxito la tarea asignada para poder realizar una jugada.



PLAY AGAIN

4. En busca del tesoro



El juego se puede realizar de forma individual o por equipos. Hay que combinar las filas de la izquierda con las columnas para poder desbloquear la casilla. Detrás de cada una puede haber tesoros de menor o mayor cuantía o estar vacías. Funciona muy bien como actividad para practicar formas verbales, pero se puede adaptar a otras disciplinas.

Sleep (+)

Cook (-)

Work (?)

get up (+)

Drink (-)

My
brother

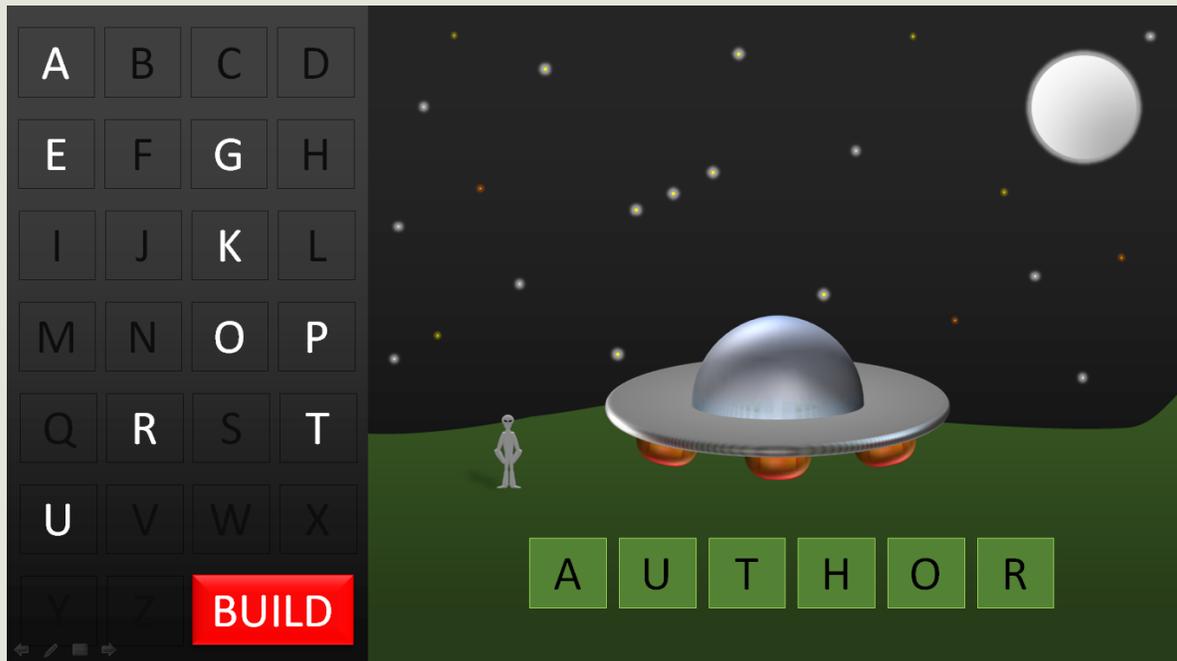
I

My
mum

Helen
&
Tom

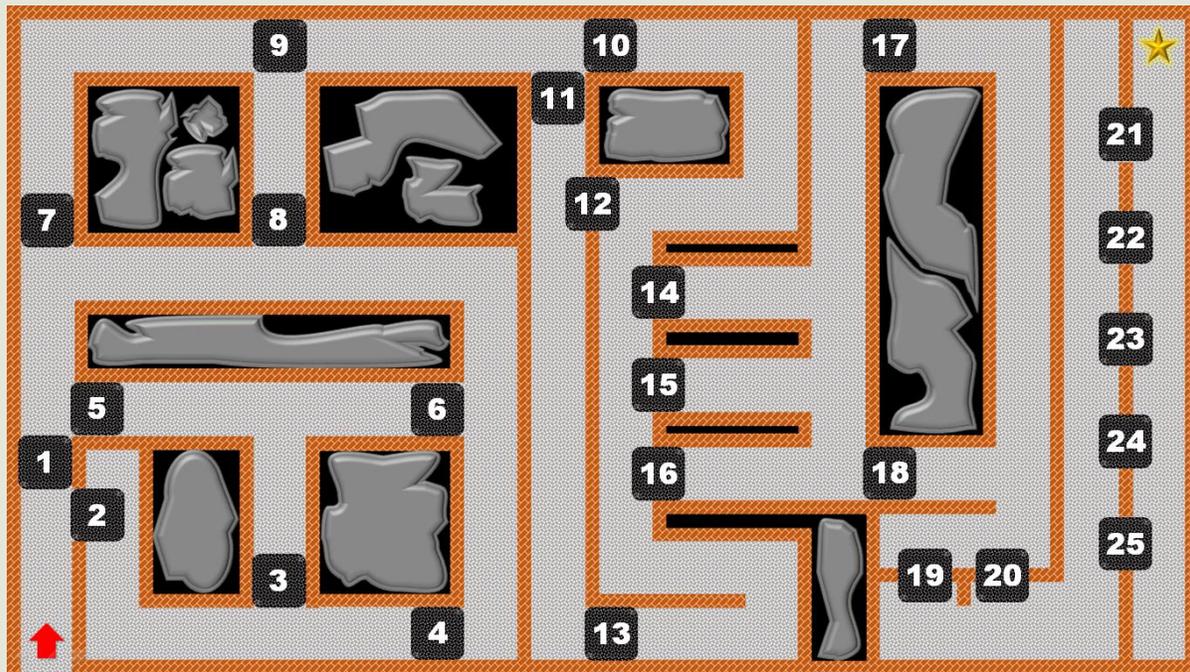


6. El ahorcado



Una versión modernizada del ahorcado es esta presentación de PowerPoint en el que cada vez que se dice una letra que no forma parte de la palabra, se construye una nave espacial. Es un juego de repaso de vocabulario que siempre triunfa en las clases.

7. El laberinto



Este juego resulta ideal como repaso antes de un examen. Por equipos, los alumnos deben responder a las preguntas para mover las piedras del laberinto y llegar a la estrella. No obstante, no todas las piedras se mueven, por lo que incluso si aciertas la pregunta, tu equipo perderá el turno si no eligen bien qué camino coger.

8. Jeopardy

Add words to the list	Synonym	Odd one out	Complete	Tenses	Build sentence	Correct	Choose	Rewrite
1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5

Este juego siempre lo utilizo como repaso general de todo el curso antes del examen final. Las preguntas están agrupadas por temática y se asignan los puntos en función de la dificultad de las preguntas. La estrategia es muy importante para ganar, por lo que elegir bien qué pregunta responder resulta esencial.

9. Edmodo

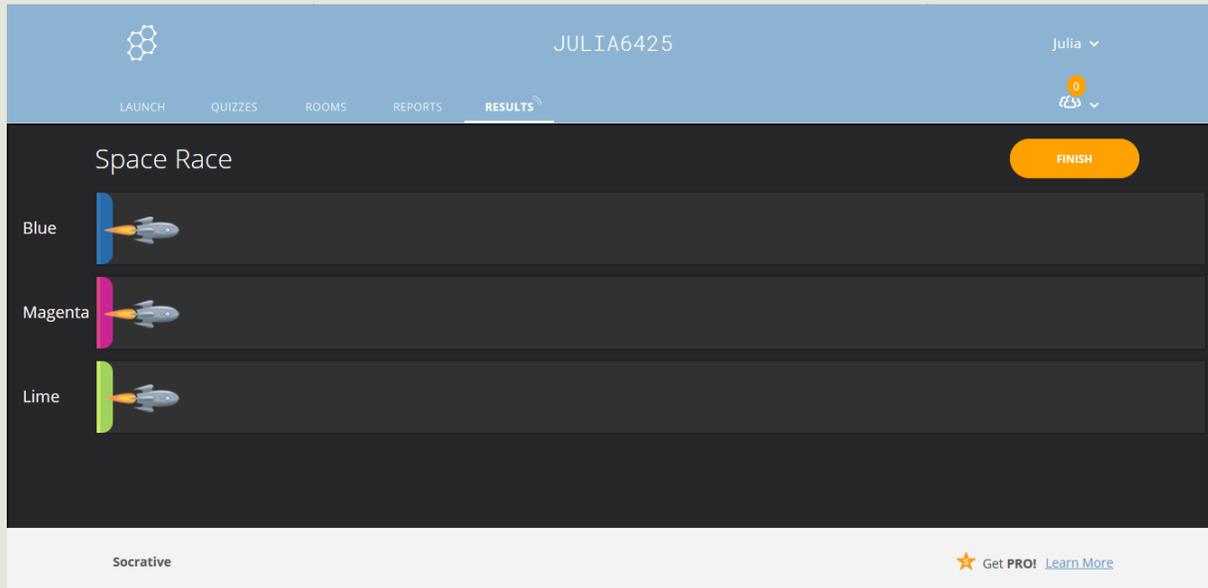
The screenshot displays the Edmodo interface for a teacher named Julia López. The top navigation bar includes a search bar and icons for Inicio, Por Entregar, Progreso, Biblioteca, Mensajes, Notificaciones, and Invitar. The main content area is divided into several sections:

- Teacher Profile:** Julia López, Profesor.
- Class Details:** 2 BACH B, Julia López | Language Arts · 12º Curso. Includes tabs for Mensajes, Carpetas (selected), Miembros, and Configuración.
- Clases:** A list of classes including "2 BACH B" (selected), "2 BACH A", and "Julia López's Clase".
- Grupos:** A section for collaborating with other teachers.
- Carpetas (Folders):** A table listing folders created by Julia López.
- Código de Clase:** cmjua5, with an option to "Invitar a otras personas".
- Publicidad:** An advertisement for "clear the air" by Edmodo, promoting a contest to reduce teen vaping.

Nombre	Fecha de modificación
Project_term2 Propietario: Julia López	2/15/2019
Unit 3 Propietario: Julia López	12/2/2018
Unit 4 Propietario: Julia López	12/2/2018
Project_term1 Propietario: Julia López	11/18/2018

Edmodo es una plataforma educativa al estilo de Class Dojo pero con una estética más adulta. Los alumnos se inscriben en la plataforma y acceden a todos los recursos compartidos por el profesor que van desde la descarga de archivos, la realización de tests online o la entrega de tareas.

10. Socrative



Esta página web permite crear tests con diferentes tipos de preguntas. Los estudiantes acceden desde sus móviles a la página y realizan el test. Cada vez que contestan a una pregunta reciben *feedback* inmediato. Además, ven a tiempo real su progreso y el de sus compañeros.

CONCLUSIONES

Al utilizar estas herramientas en mi aula he comprobado que:

- Los estudiantes desarrollan sus habilidades colaborativas, ya que se fomenta el trabajo en grupo.
- La motivación de los estudiantes aumenta a la hora de realizar las tareas.
- Los estudiantes están más atentos y, por consiguiente, serán participantes más entregados en su proceso de aprendizaje.

RECURSOS

- <https://tekhnologic.wordpress.com/>
- <https://www.edmodo.com>
- <https://socrative.com/>